SRS Standard

1. 产生好的SRS
   1. SRS的本质
   * 定义

The SRS is a speciTcation for a particular software product, program, or set of programs that performs certain functions in a speciTc environment

* + SRS的作者

Supplier

Customer

* + SRS的内容

功能

外部接口

性能

（质量）属性

设计约束

* + - * 开发的方法论
      * 采用的工具
      * 遵循的标准
      * 。。。
  1. SRS的特性
  + 应该包含所有的需求
  + 应该规定设计或实现应该遵守的原则或范围，但是不能规定设计或实现的细节
  1. 好的SRS的特征
  + Correct（正确）

参照物

* + - * 上级规范（SyRS
      * 标准
      * 合同...
  + 无歧义

自然语言的缺陷

借助专业语言

* + - * UML
  + 完整

包含的内容

TBD（TO be determined

* + - * 要定义出什么情况、条件下能够消除TBD
  + 内部一致

对象的属性、行为描述有冲突

同一个对象在不同位置名称不同

* + 优先级

划分依据

* + - * 稳定程度

未来可能变化的次数

* + - * 重要程度

ESSENTIAL

CONDITIONAL

OPTIONAL

* + 可验证

具有验证的方法

* + 可修改

结构良好

* + - * 引用
      * 列表

无冗余

* + - * 一个需求不能出现于多个位置
      * 需求要独立表述，不能与其他需求混在一起
  + 可追踪
  1. 对设计的约束
  2. 不包含项目管理方面的信息
  + 时间
  + 费用
  + 管理方法
  + 人员

1. SRS的结构
   1. Introduction
   2. OverallDescription
   * Product perspictive（产品视角）

系统接口

UI

硬件接口

软件接口

通信接口

* + 产品功能

功能的概述

使用图表

* + 用户特征
  + 约束

管理政策

硬件限制

安全要求

。。。

* + 假设及依赖
  1. 具体的需求
  + 书写原则

符合高质量需求的特性

每个需求要有唯一的编号

* + 每条需求包含的内容

外部接口定义（输入、输出）

* + - * 数据项定义

格式

单位

来源

有效范围

显示格式

功能描述

* + - * 执行的操作
      * 包括

输入验证

操作过程

异常处理（响应）

性能

逻辑数据库需求

设计约束

* + - * 是对OverallDescription部分的补充

质量属性

* + - * 可靠性
      * 可用性
      * 安全性
      * 可维护性
      * 可移植性
  + 需求的组织（结构）

系统模式

用户类别

业务对象

服务Feature

事件/响应

* + - * Stimulus
      * Response

综合结构